

Regulamin MEBLOBERKA – Józefinkowej Gry Miejskiej 2018

I. Postanowienia ogólne

1. Mebloberka – Józefinkowa Gra Miejska, zwana dalej **Grą**, odbędzie się dnia 29 kwietnia 2018 roku w Swarzędzu.
2. Organizatorami Gry są: Urząd Miasta i Gminy w Swarzędzu i firma Fun Faktoria Horacy Kondras, zwani dalej Organizatorami.
3. Udział w Grze jest dobrowolny i bezpłatny. W Grze biorą udział osoby, zwane dalej **Graczami**, którzy są podzieleni na 3 Kategorie:
 - **Gracz indywidualny**;
 - **Rodzina** - minimum dwie osoby w tym dziecko spełniające warunek różnicy pokoleń, tzn. matka/ojciec – córka/syn; babcia/dziadek – wnuczka/wnuk;
 - **Grupa** – od 2 do 10 osób, grupy zorganizowane np. szkolne, harcerskie do 25 osób.
4. **Start Gry:** Rynek w Swarzędzu /południowa ściana/
5. **Gra** odbywa się w 3 niezależnych Turach. **Starty Tur** odbywają się w godzinach **10:30, 11:30, 12:30**.
6. Nagrody otrzymują Gracze, którzy zgodnie z zasadami Gry zostaną wyłonieni przez Organizatora.
7. Zasady Gry opisane są wyłącznie w niniejszym Regulaminie.
8. Gracz zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem Gry i zaakceptowania go.

II. Rejestracja

1. Rejestracji w Grze można dokonać na dwa sposoby:
 - przy pomocy formularza internetowego, znajdującego się pod adresem www.jozefinki.swarzedz.pl do dnia **26 kwietnia 2018** r.;
 - zgłaszając się na Punkcie Startowym w dniu Gry, tj. **29 kwietnia**, w godzinach startu poszczególnych Tur (tj. w godz. 10:30, 11:30, 12:30).
2. Gracz, po zarejestrowaniu przez Internet, otrzymuje numer startowy. W dniu imprezy zgłasza się z otrzymanym numerem na Punkt Startowy, znajdujący się przy Ratuszu.
3. Liczba Graczy jest ograniczona. Gra zakłada maksymalnie 200 Graczy (200 Zestawów Startowych). Liczba Graczy w każdej Turze nie może przekroczyć 67.
4. O uczestnictwie decyduje kolejność zgłoszeń podczas rejestracji.

III. Gracze

1. Przez **Gracza** rozumie się osobę/osoby fizyczne, które:
 - a. zapoznali się i zaakceptowali Regulamin;
 - b. dokonali rejestracji internetowej lub zarejestrowali się na Punkcie Startowym przed grą;
 - c. w momencie przystąpienia do gry ukończyli 18 lat;
 - d. w momencie przystąpienia do gry są w wieku 13 -17 lat i dostarczyły Organizatorom w Punkcie Startowym pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na samodzielny udział w grze;
 - e. osoby młodsze niż 13 lat biorą udział w grze pod opieką rodziców/opiekunów prawnych lub w grupach zorganizowanych pod opieką uprawnionej osoby pełnoletniej (nauczyciele, opiekunowie drużyn harcerskich itp.).

2. Przystąpienie do Gry odbywa się w momencie odebrania od Organizatorów Zestawu Startowego.
3. Gracz przystępując do Gry bierze na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na czas trwania całej Gry. Odpowiedzialność obejmuje przede wszystkim szkody poniesione przez Gracza, a także szkody wyrządzone przez Graczy.
4. Gracz w trakcie Gry ma obowiązek postępować zgodnie z Zasadami Gry oraz Regulaminem Gry.
5. Graczy obowiązują zasady wzajemnego poszanowania i tolerancji w stosunku do pozostałych uczestników Gry.

IV. Zasady Gry

1. Celem Gry jest zdobycie jak największej liczby punktów podczas pokonywania zadań przygotowanych przez Organizatorów.
2. Gracze zdobywają punkty zgodnie z przydzieloną Kategorią Gracza (Gracz indywidualny, Rodzina, Grupa).
3. Punkty z zadaniami (Stanowiska Animacyjne) zostaną rozmieszczone w Swarzędzu.
4. Na każdym Stanowisku Animacyjnym będzie znajdował się instruktor - animator oceniający poprawność wykonania zadania i przydzielający odpowiednią liczbę punktów.
5. Instruktorom przysługuje prawo niedopuszczenia Gracza do prowadzonej konkurencji, jeśli jego stan będzie wskazywał na znajdowanie się pod wpływem alkoholu, innych środków odurzających lub z innych ważnych przyczyn.
6. Wyniki Gry zostaną ogłoszone przez Organizatorów na Mecie (Rynek w Swarzędzu) około godziny **16:00**.

V. Nagrody

Za zajęcie pierwszych trzech miejsc uczestnicy otrzymają następujące nagrody:

W kategorii Rodzinnej:

I miejsce: bon na zakup mebli ufundowany przez Producentów Mebli Swarzędzkich przy Cechu Stolarzy oraz zaproszenie do restauracji „Ossowki” ufundowane przez Hotel „Ossowski”

II miejsce: samochód na weekend z pełnym bakiem ufundowany przez firmę Szpot oraz zaproszenie do restauracji „Dworek Katarzynki” ufundowane przez Hotel Restauracja „Dworek Katarzynki”

III miejsce: pobyt w hotelu „Rodan” w Kórniku wraz z korzystaniem z części rekreacyjnej, obiadową i śniadaniem dla 4-ech osób ufundowany przez Hotel Rodan oraz zestaw Lego City Transporter Drugsterów ufundowany przez Komputronik Swarzędz

IV miejsce: bon na zakup sprzętu sportowego o wartości 400 zł ufundowany przez Strefę Sportu Tenis & Fitness oraz bon o wartości 200 zł ufundowany przez Kaufland

W kategorii Gracz Indywidualny:

I miejsce: rower ufundowany przez Sklep Rowerowy Brodex oraz Power Bank ufundowany przez Komputronik Swarzędz

II miejsce: komplet pościeli ufundowany przez firmę Piórex S.A. oraz talon o wartości 100 zł ufundowany przez Sklep Sportowy Bodo

III miejsce: bon na zakup sprzętu sportowego o wartości 400 zł ufundowany przez Strefę Sportu Tenis & Fitness oraz Forever FM Transmitter GP ufundowany przez Komputronik Swarzędz

IV miejsce: dysk zewnętrzny Seagate Expansion przez Komputronik Swarzędz

W kategorii Grupowej:

I miejsce: bilety do escaperoom ufundowane przez organizatorów akcji Mania Uciekania, bilety do kina, Cascader Park ufundowane przez Parki Linowy Cascader Park, Jump Arena oraz bon do Pizzerii Portofino

II miejsce: bilety do escaperoom ufundowane przez organizatorów akcji Mania Uciekania, Cascader Park ufundowane przez Parki Linowy Cascader Park, Jump Arena, bony do Restauracji Mc Donald's

III miejsce: bilety do escaperoom ufundowane przez organizatorów akcji Mania Uciekania, bilety do kina, na kręgielnie ufundowane przez Swarzędzkie Centrum Sportu i Rekreacji bon do Pizzerii Amigos

IV miejsce: bilety do escaperoom ufundowane przez organizatorów akcji Mania Uciekania, Cascader Park ufundowane przez Parki Linowy Cascader oraz bon na zakup słodczy w Cukierni „Magdalenka”

Poniżej wymienione nagrody zostaną rozlosowane wśród Graczy, którzy ukończą grę.

Bony do restauracji: „Między nami”, „Zdrowa Domowa Kuchnia”, „EuroHotel”, „Pałacyk pod Lipami”, pizzerii Primavera, Ristorante Mio.

Bony na zakup słodczy do cukierni: „Grzeczka”, „Hoffmann”, „Magdalenka”, „Jankowscy”.

Aksesoria komputerowe ufundowane przez Komputronik Swarzędz

Bilety na kręgielnię i do sauny ufundowane przez Swarzędzkie Centrum Sportu i rekreacji

Bilety do Jump Arena Poznań

Bilety do Cascader Park ufundowane przez Parki Linowy Cascader Park

Bilety do kina.

Dodatkowo:

Wszyscy uczestnicy, biorący udział w Grze otrzymają pamiątkowe koszulki.

Do otrzymania Nagród uprawnieni są Gracze, którzy zostaną wskazani przez Organizatora na podstawie zdobytych punktów oraz posiadają ważną Kartę/Mapę Gry.

VI. Organizatorzy:

1. Organizatorzy zobowiązują się do przeprowadzenia wszelkich możliwych czynności w celu przygotowania i przeprowadzenia Gry w sposób zgodny z Regulaminem.
2. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za szkody poniesione przez Graczy podczas trwania Gry, w szczególności dotyczy to ewentualnych kontuzji związanych z zadaniami sprawnościowymi.
3. Organizatorzy nie są stroną między Graczami a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w trakcie Gry.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wypowiedzenia uczestnictwa w Grze, ze skutkiem natychmiastowym, Graczowi, którego zachowanie będzie niezgodne z Regulaminem lub w istotny sposób będzie zakłócało przebieg Gry.
5. Nad poprawnością przebiegu Gry czuwać będą osoby wskazane przez Organizatorów.
6. Ewentualne uwagi/protesty będą rozpatrywane przez Organizatorów 29.04.2018 r. w godz. 15:30-16:00 po wpłaceniu kaucji w wysokości 10 zł. W przypadku nieuzasadnionego protestu kaucja przepada.

VII. Postanowienia końcowe:

1. Niniejszy regulamin obowiązuje na czas trwania Gry.

2. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość zmiany niniejszego regulaminu w przypadku wystąpienia istotnych zdarzeń mających wpływ na organizację Gry.
3. Organizator zastrzega sobie zmiany w puli nagród.